

# Vorbereitung

Alle Schritte zur Vorbereitung, um mit dem Pico zu programmieren.

## Pico verbinden

USB Kabel an PC anstecken, danach „BOOTSEL“ auf PICO gedrückt halten, dann USB Kabel an PICO anschließen → File Manager öffnet sich

## UF2 File

Herunterladen und auf Pico kopieren:

<https://www.raspberrypi.com/documentation/microcontrollers/micropython.html>

## Thonny installieren

Download: <https://thonny.org/>

- „RUN“ → „Configure Interpreter“ → „MicroPython (Raspberry Pi Pico)“
- Haken entfernen: [ ] Restart interpreter before running a script
- Shell auf rechte Seite bringen: <https://github.com/thonny/thonny/wiki/Custom-layout>

## Blink Code

Zum Testen Onboard LED blinken lassen:

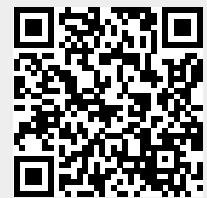
```
import machine
import utime
led = machine.Pin("LED", machine.Pin.OUT)

while True:
    led.off()
    utime.sleep(1)
    led.on()
    utime.sleep(1)
```

Datei als „main.py“ auf Pico speichern.

Achtung: Viele Beispiele-Codes mit „Pin(25, Pin.OUT)“ zur Aktivierung der OnBoard-LED funktionieren nicht (mehr)

From:  
<https://www.opensimspark.org/> - **OpenSimSpark**



Permanent link:  
<https://www.opensimspark.org/pico:vorbereitung>

Last update: **2024/03/16 15:09**